

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |          |     |                      |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|-----|----------------------|
| 講義タイトル                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | ノベルゲーム制作 | 学科名 | 人間生活学科               |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |          | 講師名 | 鵜根弘行/教授              |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |          | 専門  | 情報工学（通信・ネットワーク，機械学習） |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |          | 対象  | 高校生                  |
| 概 要                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |          |     |                      |
| <p>みなさんがゲーム機やスマートフォンなどで遊んでいるゲームは、コンピュータプログラムとして作られています。非常にきれいなグラフィックや魅力的なキャラクターを、臨場感のあるサウンドとともに動かすためには、とてもたくさんの命令を組み合わせる必要があります。それを思っ、チャレンジに尻込みする方をたくさん見てきました。 本講義ではゲームプログラミングの入門として、ノベルゲームをパソコンで 作ってもらう体験をしてもらいます。ノベルゲームはプレイヤーに物語の主人公になりきって遊んでもらう種類のゲームで、プレイヤーが選んだ選択肢によ ってストーリーが変わっていきます。比較的簡単に作ることができますので、 プログラミングやゲーム制作に興味を持ってもらえたらと思います。</p> |          |     |                      |